

# Ez2Aiming 使用者操作手冊

---

## 目錄

- [1. 快速開始](#)
  - [2. 基本操作](#)
  - [3. 核心功能說明](#)
  - [4. 重要設定說明](#)
  - [5. 常見問題](#)
- 

## 快速開始

### 安裝與啟動

- 解壓縮程式檔案到任意資料夾
- 確保資料夾中包含 **models** 資料夾和 AI 模型檔案 (.onnx 格式)
- 雙擊執行 **Ez2Aiming.exe** 啟動程式
- 首次啟動會自動建立預設配置檔案

### 授權驗證

- 試用版**：首次下載可免費試用一天，程式會自動啟用試用授權
  - 正式版**：購買後在授權介面輸入序號啟用
  - 授權狀態會顯示在程式介面中，包含有效期限資訊
-

# 基本操作

## 介面說明

程式啟動後會顯示設定介面，主要分為以下頁籤：

- **介面**：調整介面透明度、縮放、語言設定
- **擷取**：設定螢幕擷取方式與參數
- **目標**：設定瞄準範圍、目標類別等
- **滑鼠**：設定滑鼠移動、平滑模式、壓槍等
- **模型**：選擇 AI 模型與後端設定
- **熱鍵**：設定各功能快捷鍵
- **除錯**：除錯相關功能

## 重要熱鍵（預設值）

功能	預設按鍵	說明
開啟/關閉介面	Home	顯示或隱藏設定介面
啟動自動瞄準	右鍵	按住時啟用自動瞄準功能
自動射擊	左鍵	配合自動瞄準使用
退出程式	F2	完全關閉程式
暫停瞄準	F3	暫時停用自動瞄準
重新載入配置	F4	重新讀取配置檔案
視窗置中	F9	將程式視窗置中顯示
選擇遊戲視窗	F10	手動選擇要擷取的遊戲視窗

**提示：**所有熱鍵都可以在「熱鍵」頁籤中自訂修改

# 核心功能說明

## 自動瞄準 (Auto Aim)

- **啟動方式**：按住設定的瞄準按鍵（預設為右鍵）
- **功能**：AI 會自動偵測畫面中的目標，並將準星移動到目標位置
- **瞄準範圍**：可在「目標」頁籤設定瞄準範圍（預設 320 像素）
- **目標選擇**：會優先選擇範圍內最近的目標

## 自動射擊 (Auto Shoot)

- **啟動條件**：需同時啟用自動瞄準功能
- **觸發距離**：當目標距離準星小於設定值時自動開火（預設 15 像素）
- **設定位置**：在「滑鼠」頁籤中可調整「目標距離」參數

## 壓槍回饋 (Recoil Control)

- **功能**：自動補償武器後座力，保持準星穩定
- **強度調整**：在「滑鼠」頁籤中調整「壓槍回饋強度」
- **注意事項**：過高的強度可能被遊戲偵測，建議適度調整

## 瞄準部位選擇

- **爆頭優先**：預設啟用，優先瞄準頭部
- **停用爆頭**：可在「目標」頁籤中關閉，改為瞄準身體
- **偏移調整**：可調整頭部/身體的 Y 軸偏移量，適應不同遊戲

---

# 重要設定說明

## 擷取設定

- **擷取方法**：選擇螢幕擷取方式
  - `duplication_api`：Windows 桌面複製 API（推薦）
  - `gdi`：GDI 擷取方式

- **obs**: 使用攝影機擷取 (需配合 OBS 虛擬攝影機)
- **偵測解析度**: 建議使用 320 或 640, 過高會影響效能
- **擷取 FPS**: 建議設定 60, 過高可能造成效能問題
- **圓形遮罩**: 啟用後只在螢幕中央圓形區域內偵測目標

## 目標設定

- **瞄準範圍**: 設定自動瞄準的有效範圍 (像素)
- **準星 Y 軸偏移**: 調整準星垂直位置 (-20 到 +20 像素)
- **頭部/身體偏移**: 調整瞄準點的垂直位置 (相對比例)
- **目標類別**: 選擇要偵測的目標類型 (玩家、機器人等)

## 滑鼠設定

- **FOV 設定**: 設定遊戲的視野範圍 (水平/垂直)
- **速度倍率**: 調整滑鼠移動速度 (最小/最大倍率)
- **平滑移動**: 選擇平滑移動模式
  - 無平滑: 直接移動
  - 線性插值: 平滑過渡
  - 緩動函數: 自然加速/減速
  - 速度限制: 限制最大移動速度
  - 風阻移動: 模擬真實滑鼠移動軌跡
  - PID 控制器: 精確控制
  - 卡爾曼濾波器: 智能預測
- **輸入方法**: 選擇滑鼠輸入方式
  - **WIN32**: 標準 Windows 輸入 (可能被部分遊戲偵測)
  - **GHUB**: Logitech G Hub 輸入 (需安裝 G Hub)
  - **ARDUINO**: Arduino 硬體輸入
  - **KMBOX**: KMBOX 硬體輸入

## 模型設定

- **模型選擇**: 選擇要使用的 AI 模型檔案 (.onnx 格式)
- **後端**: 選擇運算後端 (DirectML 推薦)
- **信心度閾值**: 設定目標偵測的最低信心度 (0.0-1.0)
- **NMS 閾值**: 非極大值抑制閾值, 影響重複偵測過濾

---

## 常見問題

### Q1：程式無法啟動或顯示錯誤訊息

- **檢查模型檔案：**確保 **models** 資料夾中有 .onnx 模型檔案
- **檢查授權：**確認授權狀態是否有效
- **以管理員權限執行：**部分功能可能需要管理員權限

### Q2：自動瞄準沒有反應

- **檢查熱鍵設定：**確認瞄準按鍵是否正確設定
- **檢查目標類別：**確認目標類別設定是否正確
- **檢查瞄準範圍：**目標可能超出設定的瞄準範圍
- **檢查模型載入：**確認 AI 模型是否正確載入

### Q3：瞄準位置不準確

- **調整準星偏移：**在「目標」頁籤調整「準星 Y 軸偏移」
- **調整頭部/身體偏移：**根據遊戲調整瞄準點偏移量
- **調整 FOV 設定：**確認遊戲的 FOV 設定是否正確

### Q4：滑鼠移動不順暢

- **調整平滑模式：**嘗試不同的平滑移動模式
- **調整速度倍率：**降低速度倍率可能改善流暢度
- **檢查輸入方法：**嘗試切換不同的滑鼠輸入方法

### Q5：無法擷取遊戲畫面

- **檢查擷取方法：**嘗試切換不同的擷取方式
- **檢查視窗模式：**部分遊戲需使用全螢幕或視窗全螢幕模式
- **使用 OBS 虛擬攝影機：**如需使用攝影機擷取，需先啟動 OBS 虛擬攝影機

## Q6：授權相關問題

- **試用期已過**：需購買正式授權
- **序號無效**：確認序號輸入正確，或聯繫客服
- **授權已過期**：需重新購買或續費
- **無法連線驗證**：檢查網路連線，程式會嘗試使用離線模式

## Q7：效能問題

- **降低偵測解析度**：將解析度從 640 降至 320
- **降低擷取 FPS**：將 FPS 設定為 30 或更低
- **關閉不必要的功能**：關閉自動射擊、壓槍等額外功能
- **檢查硬體**：確認 GPU 驅動程式是否為最新版本

## Q8：如何備份設定

- 設定檔案通常儲存在程式資料夾中，檔名為 `config.ini`
- 複製此檔案即可備份所有設定
- 重新安裝時可將備份的設定檔放回原位置

---

## 注意事項

1. **使用風險**：使用輔助程式可能違反遊戲服務條款，請自行承擔風險
2. **適度使用**：建議適度調整參數，避免過於明顯的自動化行為
3. **定期更新**：建議定期檢查是否有新版本，以獲得最佳體驗
4. **硬體要求**：建議使用支援 DirectML 的顯示卡以獲得最佳效能
5. **防毒軟體**：如被防毒軟體誤判，請將程式加入白名單

---

## 技術支援

如遇到其他問題，請聯繫技術支援團隊或查閱官方文件。

---

**版本資訊：** 本手冊適用於 Ez2Aiming V1.0

**最後更新：** 2025年11月